



# ABC CI

Audit-Conseil  
Informatique  
Sécurité  
Langues étrangères  
Développement personnel  
Juridique-Management...

[contact@abcci.f](mailto:contact@abcci.f)

[www.abcci.fr](http://www.abcci.fr)

version jan. 2014



## [Micro-Informatique]

ABC CI – 20 rue Jules Verne – BP 5209 – 14074 Caen Cedex 5  
Tél : 02.31.93.53.00

N°agrément 25 14 01086 14 – Code APE : 8559 A

S.A.RL au Capital de 15245 € - R.C.S. de Caen B 400 925 566 – Siret : 400 925 566 00020



## Glossaire des termes utilisés en Micro-Informatique

(les entrées en [violet](#) correspondent à du vocabulaire lié à l'Internet)



- ◆ **ACCELERATEUR GRAPHIQUE** : carte d'écran que l'ordinateur utilise pour augmenter la vitesse de traitement des données à afficher sur le moniteur.
- ◆ **ACPI** = (Advanced Configuration and Power Interface) : gestion de l'énergie c'est le système d'exploitation qui se charge d'éteindre les périphériques non utilisés.
- ◆ **ACTIVE DESKTOP** : tableau de bord de l'écran Windows, relié à l'Internet il peut rapatrier des informations de manière régulière ou se connecter au site Web de Microsoft afin de mettre à jour les pilotes de l'ordinateur.
- ◆ **ADRESSE ÉLECTRONIQUE** : code indiquant les coordonnées d'un utilisateur. Cette adresse est composée du nom de l'utilisateur suivi du signe @, suivi du nom du domaine du serveur abritant le compte de l'utilisateur : abcci@wanadoo.fr
- ◆ **ADRESSE IP** : codes désignant un ordinateur sur Internet. Code numérique composé de 4 nombres de 3 chiffres (entre 0 et 255) ex d'adresse : 192.168.154.8.
- ◆ **ADRESSE MAC** : tout équipement susceptible d'être connecté en réseau (adaptateur Wi-Fi, carte Ethernet, console de jeu...) obtient en usine un numéro d'identification unique composé de 12 chiffres hexadécimaux.
- ◆ **ADRESSE MEMOIRE** : partie de la mémoire dans laquelle un périphérique place un programme de gestion. L'adresse mémoire se détermine lors de l'installation d'une carte d'extension.
- ◆ **ADSL** (Asymmetric Digital Subscriber Line) : standard de communication permettant d'obtenir des débits très importants à partir des lignes téléphoniques classiques.
- ◆ **AFFICHAGE** 8 et 24 bits : respectivement en 256 couleurs et plus de 16 millions de couleurs. Pour avoir des images de qualité photo, il faut disposer d'un affichage 24 bits.
- ◆ **AGP** = Accelerated Graphics Port : bus AGP fonctionnant à la fréquence d'horloge de 66 MHz (double du PCI), débit maximal de 528 Mo/s. Bus réservé au Carte Graphique, accélère les applications graphiques pourvues de fonction 3D.
- ◆ **AIDE EN LIGNE** : est une sorte de manuel intégré aux logiciels. Elle offre un moyen d'accès direct à des informations sur une commande ou un aspect d'un programme. L'aide est obtenue de plusieurs façon : par le menu Aide ou ?, si l'on recherche un renseignement précis, ou en actionnant la touche F1 en cours de manipulation.
- ◆ **ALIGNEMENT GAUCHE** : alignement sur la marge de gauche d'un texte, ayant pour conséquence que les lignes sur le côté droit aient des longueurs variables.
- ◆ **ALPHANUMERIQUE** : données composées de lettres, chiffres et caractères spéciaux.
- ◆ **AMORCER** : voir BOOTER
- ◆ **ANNUAIRE** : serveur Internet sachant trier les adresses de sites par thèmes. C'est un moteur de recherche
- ◆ **ANTI\_ALIASING** = anticrénelage : fonction logicielle permettant de lisser les contours d'une image bitmap de manière à réduire les effets d'escalier.



- ◆ **API (Application Programming Interface)** : bibliothèque de fonction indépendante du matériel utilisé. Un jeu développé avec l'API de Direct 3D fonctionnera avec les cartes 3D supportant cette interface sans adaptation.
  - ◆ **APM (Advanced Power Management)** : norme pour la gestion de l'énergie sur le point d'être remplacée par ACPI
  - ◆ **APPLET** : petit programme Java destiné à être lancé à partir d'une autre application. (ne peut être exécuté directement par le système d'exploitation).
  - ◆ **APPLICATION** : logiciels installés sur le système, parfois également appelées programmes..
  - ◆ **ARCHIE** : protocole de recherche des fichiers par leur nom.
  - ◆ **ASCII** : acronyme pour American Standard Code for Information Interchange. Cette normalisation permet des échanges entre les différents systèmes informatiques. La "Table ASCII" comprend 256 valeurs: lettres, chiffres et symboles, numérotées de 0 à 255.
  - ◆ **ASPI (Advanced SCSI Programming Interface)** : est une couche logicielle qui uniformise les commandes destinées aux différents lecteurs (CD-ROM, graveurs). Si votre lecteur de CD-Rom n'est pas détecté, tentez de mettre à jour la couche ASPI.
  - ◆ **ASSISTANT** : ensemble de boîtes de dialogue qui vous guide au cours de certaines tâches ex.: ajout de matériel.
  - ◆ **ATAPI (AT Attachment Packet Interface)** : interface permettant de connecter différents périphériques (principalement des lecteurs de CD-ROM) sur un adaptateur IDE ou E-IDE
  - ◆ **AT-Bus** : Type d'interface pour disques durs dans laquelle le contrôleur est intégré au disque lui-même.
  - ◆ **ATTACHMENT** : l'attachement est un document joint à un e-mail, ce peut-être un document Word, une photo (faire attention à ne pas envoyer des fichiers trop volumineux à votre correspondant s'il n'a pas un PC puissant)
  - ◆ **ATX** : format de boîtier PC, successeur du format AT. Le processeur est mieux ventilé et les cartes d'extension longues ne sont pas gênées par d'autres composants tels que barrettes de mémoire vive ou processeur.
  - ◆ **AUTOEXEC.BAT** : programme qui, sous MS-DOS, lance différents logiciels et utilitaires liés au système. Il spécifie également les chemins par défaut (path), le type de clavier utilisé (en France "kbfr"), le gestionnaire de mémoire...
  - ◆ **AVI** : acronyme de Audio Video Interleave : format d'image animée conçu par Microsoft pour les données vidéo et audionumérique. Limités à une résolution de 320x240 et à un débit de 30 images/seconde (résolution et débit inadaptés aux films couleurs plein écran).
- 
- ◆ **BACKUP** : copie, sauvegarde. Le backup consiste à réaliser une copie de ses fichiers.
  - ◆ **BAIES** : nom donné aux emplacements des boîtiers permettant de recevoir des périphériques. Il en existe en deux formats: 3,5 pouces, pour tout ce qui est lecteur de disquettes, lecteur Zip... et 5,25 pouces, pour des produits tels que disque dur, lecteur de CD-Rom, graveur...
  - ◆ **BANC ou RANK** : forme d'organisation des composants mémoire. Un banc est en général composé de deux ou quatre modules. Pour être opérationnel un banc doit toujours être entièrement garni.
  - ◆ **BANNIERE (BANNER)** : les bannières apparaissent dans les pages Web sous forme d'un rectangle cliquable dans lequel est inséré un slogan publicitaire.
  - ◆ **BARRE de DEFILEMENT** : (ou ascenseur) permet de faire défiler horizontalement et verticalement le document à l'intérieur de la fenêtre..
  - ◆ **BARRE DES TACHES** : ligne disposée au bas du Bureau de Windows 98 où se situe le bouton Démarrer. Les boutons qui s'ajoutent sur cette barre de tâches représentent tous les programmes en cours d'utilisation.



- ◆ **BARRE d'ÉTAT** : elle affiche des informations et des indications dans le but de faciliter le travail de l'utilisateur. Vous y trouverez par exemple l'explication des commandes de menu. Cette barre se trouve dans le bas de la fenêtre de programme.
- ◆ **BARRE d'OUTILS** : située sous la barre des menus, elle contient des boutons graphiques pilotés par la souris et permettant l'appel rapide de certaines fonctions, sans passer par les menus.
- ◆ **BASE de DONNEES** ou **SGBD** acronyme de **S**ystème de **G**estion de **B**ase de **D**onnées. Logiciel permettant d'enregistrer et de classer des informations puis d'exploiter ces fiches précédemment enregistrées en sélectionnant certains paramètres. Logiciel les plus connus: Access, Paradox, dBase, FoxPro.
- ◆ **BASE de REGISTRES** : base de données où prennent place tous les paramètres de configuration du système (Regedit.Exe)
- ◆ **BASIC** : (**B**eginner's **A**ll purpose **S**ymbolic **I**nstruction **C**ode) : Langage de programmation souvent enseigné aux débutants du fait de sa syntaxe simple.
- ◆ **BATCH** : (= paquet) fichier comprenant une suite (ou un paquet) de commandes exécutées successivement au niveau du système d'exploitation.
- ◆ **BAUD** : vitesse de transmission de données exprimée en bits par seconde. Une vitesse de transmission de 1200 bauds = une vitesse de 1200 bits par seconde. La vitesse en octet est obtenue en divisant cette valeur par 8: un octet = 8 bits.
- ◆ **BBS = Bulletin Board System** : serveur de messages et d'informations accessible avec un micro-ordinateur équipé d'un Modem.
- ◆ **BIOS** : abréviation pour **B**asic **I**nput/**O**utput **S**ystem. C'est un programme qui fait partie intégrante d'un micro-ordinateur chargé de réguler le flux de données entre l'unité centrale et les périphériques. Ce programme est indispensable au démarrage de la machine, il fournit les informations au système d'exploitation pour qu'il reconnaisse les différents organes du PC. Les Bios récents sont inscrits dans une mémoire dite "flash" qui peut être remise à jour par l'utilisateur par l'intermédiaire d'une simple disquette.
- ◆ **BIT** : acronyme de **B**inary **D**igit (chiffre binaire). Le bit est l'unité élémentaire en informatique il a deux états: 0 ou 1. Chaque information traitée par l'ordinateur est fondée sur un ensemble de bits, c'est-à-dire un regroupement de 0 et 1.
- ◆ **BITMAP** ou **BMP**: les bitmaps sont des images orientées points. Chaque image se compose d'un certain nombre de points, également appelés pixels.
- ◆ **BLOG** : contraction de "Web Log", notes sur le Net. Site où une personne ou un groupe s'exprime régulièrement et librement à la manière d'un journal intime.
- ◆ **BODY** : en anglais, le contenu d'un message (e-mail ou article) par opposition à son en-tête (le header).
- ◆ **BOITE de DIALOGUE** : fenêtre qui s'ouvre à l'écran. Une boîte de dialogue fournit des informations sur l'action en cours ou vous demande d'entrer des informations supplémentaires pour compléter l'action en cours. Après saisie et validation, la boîte de dialogue est à nouveau refermée.
- ◆ **BOGUE** : Bug, en Anglais. Un bogue est une erreur informatique. Un logiciel buggé fonctionne mal.
- ◆ **BOOKMARK** ou **SIGNET** : les adresses (ou URL) de vos sites préférés, stockés et classés dans votre navigateur.
- ◆ **BOOT** : abréviation de l'anglais **bootstrap** (étrier) désigne le processus de démarrage de l'ordinateur. On distingue le boot à froid, obtenu en allumant la machine (ou en l'éteignant puis en la rallumant) du boot à chaud obtenu en appuyant simultanément sur les trois touches les plus utilisées pour Windows : Contrôle + Alt + Suppr).
- ◆ **BOOTER** : anglicisme pour déterminer le processus de démarrage de l'ordinateur, entre le moment où il est allumé, et celui où il est disponible pour travailler. Le boot est dit aussi "mise en marche" ou "démarrage" ou "amorçage".
- ◆ **BOUTON de CONTROLE** : possibilité de sélection existant dans les boîtes de dialogue symbolisée par une petite case. Plusieurs options peuvent être cochées en même temps.



- ◆ **BOUTON DÉMARRER** : bouton de la barre des tâches de Windows 98 qui ouvre le menu **Démarrer** à partir duquel vous pouvez lancer les programmes, obtenir de l'aide, chercher des fichiers, modifier des paramètres ou sortir de Windows 98.
- ◆ **BPS** : abréviation de **Bit Par Seconde**. Cette unité désigne une vitesse de communication entre deux modems par exemple. Le standard actuel, baptisé V.90, autorise des liaisons entre modems allant jusqu'à 56 000bps avant compression de données
- ◆ **BROWSER** : désigne le logiciel pour naviguer entre les pages Web. Autres termes usités : butineur, brouteur
- ◆ **BULLE d'AIDE** : information affichée dans une toute petite fenêtre, lorsque le pointeur de la souris touche un bouton de la barre d'état.
- ◆ **BUREAU** : écran principal qui apparaît sur le moniteur quand vous mettez en marche votre ordinateur.
- ◆ **BURST PIPELINE** : mode de gestion de la mémoire cache permettant d'acheminer les données vers le processeur sur plusieurs voies, ce qui entraîne de meilleures performances.
- ◆ **BUS** : ensemble de lignes de communication véhiculant les données numériques entre le processeur, la mémoire et les divers périphériques. Pour définir la dimension d'un bus on parle de sa largeur. Ce terme correspond à la taille des données qui y transitent simultanément, ce qui influe directement sur la vitesse de transmission de ces dernières vers et depuis le processeur. BUS de type ISA/VESA/PCI/AGP/PCI Express
  - Bus ISA 8/16 bits** : fréquence de 8 MHz, débit de 16 Mo par seconde
  - Bus PCI 32/64 bits** : fréquence de 33 MHz, débit de 132 Mo par seconde (il est "Plug and Play")
  - Bus AGP** spécialement dédié aux cartes graphiques. C'est un Bus 32 bits qui permet la transmission de données à 2 Go par seconde pour sa version 8X.



- ◆ **CACHE (mémoire)** : emplacement sur le disque dur qui contient les dernières informations consultées. Permet d'accélérer les accès du Navigateur (Réglable dans les préférences).
- ◆ **Canal WI-FI** : le Wi-Fi utilise des ondes radio pour émettre/recevoir des données. Un réseau sans fil doit ainsi, comme une station de radio, se caler sur une fréquence spécifique (dans la bande dite des 2,4 GHz) parmi les 13 disponibles en France, chacune correspond à un canal : de 2 412 MHz (canal 1) à 2 472 MHz (canal 13).
- ◆ **CAO** : acronyme de Conception Assistée par Ordinateur. Les logiciels de CAO permettent de concevoir des pièces mécaniques en 3 dimensions à partir d'un dessin industriel.
- ◆ **Capteur CCD** : technologie qui convertit l'image en informations binaires, stockées dans la mémoire de l'appareil. Le même procédé est utilisé sur les scanners.
- ◆ **CARTE d'EXTENSION** : les cartes d'extensions permettent au P.C. d'évoluer en fonction des besoins de chacun. Elles s'enfichent dans un slot d'extension dans l'unité centrale. Exemples de carte d'extension: émulation Minitel, modem, branchement de caméras vidéo, de scanners, affichage haute résolution.
- ◆ **CARTE GRAPHIQUE** ou **CARTE VIDEO** : (on parle aussi d'adaptateur ou de contrôleur vidéo) extension hardware (carte) permettant le traitement graphique des images à l'écran.
- ◆ **CARTE MERE** : carte de circuits imprimés principale de l'unité centrale. Elle porte généralement le microprocesseur, la RAM (mémoire vive), le bus et les connecteurs d'extension (slot).
- ◆ **CAVALIER (ou jumper)** : petits connecteurs qui établissent un contact entre deux broches. Ils sont fréquemment utilisés pour configurer un matériel tel que la carte mère du PC ou une carte d'extension.



- ◆ **CCD Capteur**: technologie qui convertit l'image en informations binaires, stockées dans la mémoire de l'appareil. Le même procédé est utilisé sur les scanners.
- ◆ **CD-ROM** : sigle de **Compact Disk Read Only Memory**. Disque à lecture par faisceau laser, non réinscriptible; exploité par un lecteur de CD-ROM fonctionnant sur un ordinateur PC et/ou Macintosh. Les CD-ROM sont des périphériques de stockage qui contiennent de grandes quantités de données (supérieure à 600 Mo)
  - ⇒ **CD-R (Registrable)** : CD-Rom vierge que l'on peut graver une seule fois.
  - ⇒ **CD-W (Rewritable)** : CD-Rom vierge qui peut être effacé et réutilisé à loisir.
- ◆ **CELERON** : processeur de la marque Intel, processeur Pentium II mais sans mémoire cache de second niveau
- ◆ **CHAMP** : vocable lié aux tables d'une base de données. Les tables se divisent en champs auxquels est attribué un type tout à fait spécifique de données (texte, nombre, date...).
- ◆ **CHARGEMENT** : charger un logiciel = transférer depuis une disquette, un CD-Rom ou d'un disque dur dans la mémoire de l'ordinateur afin qu'il puisse être exécuté par l'ordinateur.
- ◆ **CHAT** : forum de discussion en direct sur Internet. Le message que vous tapez peut être lu immédiatement par tous les participants (il n'y a pas de trace des conversations).
- ◆ **CHEMIN ou PATH** : trajet que le système d'exploitation doit suivre pour trouver un fichier disque.. Généralement, le chemin comporte le lecteur de disque, tous les répertoires séparant le répertoire racine du fichier ciblé, et le nom du fichier complet.
- ◆ **CHIPSET** : ensemble de composants, sur la carte mère. Il détermine le fonctionnement des différents composants électroniques de la carte.
- ◆ **CIF** : acronyme de **Common Intermediate Format** vidéo utilisé dans les systèmes de visioconférence.
- ◆ **ClipArt** : fichiers graphiques que l'on peut insérer dans des applications de traitement texte, graphiques et de PAO.
- ◆ **CLIENT/SERVEUR** : type d'architecture commun sur l'Internet. Un serveur regroupe les informations, les clients (utilisateurs) s'y connectent et lui soumettent une requête. Le Web est un exemple typique d'application client/serveur.
- ◆ **CLIQUER** : appuyer sur le bouton de la souris pour sélectionner une commande ou un bouton.
- ◆ **CLUSTER** : unité d'espace minimal occupé par un fichier sur le disque. Un fichier d'un octet occupe en réalité 32 Ko d'espace disque dans une partition de 2 Go formatée au format FAT 16.
- ◆ **CMJN** : couleurs employées dans les métiers de l'édition pour des impressions en quadrichromie (cyan, magenta, jaune, noir)
- ◆ **CMOS** : (**Complementary Metal Oxid Semyconductor**) Partie du Bios qui contient toutes les informations sur la configuration matérielle d'un ordinateur. Le Bios l'utilise pour faire des comparaisons entre ce qui y est enregistré et ce qu'il détecte lors du démarrage. La CMOS est une mémoire vive sauvegardée par une pile plate, la fameuse pile bouton qui se trouve sur la carte mère.
- ◆ **CNR** : **Communication and Networking Riser**. Ce connecteur accepte des cartes mono ou multifonction capables par exemple, de gérer le son, le modem, le Réseau Ethernet ou même l'USB. Il succède à l'AMR (Audio Modem Riser)
- ◆ **CODEC** : module additionnel permettant de compresser ou décompresser un fichier audio ou vidéo, dans un format spécifique.
- ◆ **CODE SOURCE** : la trame d'un logiciel, sous forme de listing, telle que l'a écrite le programmeur. Il faut compiler le code source (avec un logiciel de programmation) pour obtenir l'application prête à l'emploi (c'est-à-dire un logiciel).
- ◆ **COM** : nom de la prise de l'interface série, souvent COM1, COM2...
- ◆ **COMPRESSION de DISQUE DUR** : les programmes de compression de disque dur, tels que DriveSpace, doublent la capacité d'un disque. Compression et décompression sont effectuées en tâche de fond, par un pilote spécial.



- ◆ **CONCENTRATEUR (hub)**: c'est un dispositif informatique placé au nœud d'un réseau en étoile, qui concentre et distribue les communications de données. Un concentrateur n'assure ni routage, ni commutation.
- ◆ **CONFIG.SYS** : fichier de paramétrage décrivant la configuration en cours sous PC. Il est utilisé dès le démarrage de l'ordinateur et permet à celui-ci de connaître les détails de son propre environnement.
- ◆ **CONNECTER** : opération qui consiste à relier un ordinateur à un réseau.
- ◆ **CONNECTEUR D'EXTENSION** : voir **SLOT**.
- ◆ **CONTRÔLEUR** : circuit spécialisé gérant les échanges entre le microprocesseur ou la mémoire d'un PC et un périphérique.
- ◆ **CONTRÔLEUR DISQUE** : circuit spécialisé qui grâce à une électronique associée, pilote et contrôle la lecture et l'écriture sur un disque.
- ◆ **COOKIE** : fichier texte qui vient s'insérer à l'insu de l'utilisateur, sur son disque dur à la suite d'une consultation Internet, il permet de suivre à la trace son parcours sur le Net.
- ◆ **COPROCESSEUR** : composant électronique spécialisé dans les opérations mathématiques. En déchargeant le processeur de ces tâches, il permet d'accélérer significativement le traitement des données.
- ◆ **CORBILLE** : caractéristique de Windows 95/98 qui stocke les fichiers supprimés jusqu'à ce que vous la vidiez. Vous pouvez restaurer des fichiers mis dans cette corbeille tant que vous ne l'avez pas vidée.
- ◆ **COURRIER ELECTRONIQUE** (e-mail *en anglais*) : message écrit échangé entre deux ordinateurs.
- ◆ **CPS** : Caractères Par Seconde. Unité de mesure de la vitesse d'impression qui est surtout employée pour les imprimantes matricielles à impacts.
- ◆ **CPU** : Central Processing Unit, c'est le processeur de votre ordinateur dont la fréquence est exprimé en Mhz ou en Ghz.
- ◆ **CRT** : acronyme anglais de Cathode Ray Tube (Tube à Rayon Cathodique). C'est le bon vieux écran de nos télé et ordinateurs, remplacé de plus en plus par les écrans plats (**TFT**).
- ◆ **CURSEUR** : on distingue en principe le curseur de texte et le curseur de souris. Le curseur de texte se présente sous la forme d'une barre d'insertion clignotante, indiquant l'emplacement où viendra prendre place la prochaine saisie. Le curseur de souris sert de pointeur pour la sélection de zones de l'écran ou d'objets. Il a la forme d'une flèche.
- ◆ **CYCLE D'HORLOGE** : unité élémentaire de temps d'un PC, définie par sa fréquence d'horloge. Chaque action d'un microprocesseur requiert au moins un cycle pour s'exécuter.



- ◆ **DAC** (ou **Ramdac**) : dispositif d'adaptation des signaux numériques vers l'affichage du moniteur. (de numérique à analogique, d'ou RAMDAC).
- ◆ **DAO** : acronyme de Dessin Assisté par Ordinateur. Un logiciel de DAO permet de réaliser des plans, puis d'afficher plusieurs vues de ce plan. Il est utilisé en industrie automobile, architecture.. Logiciel le plus connu Autocad d'Autodesk.
- ◆ **DD** : abréviation de Disque Dur. On trouve aussi HD pour *Hard Disk*.
- ◆ **DDC** (**Data Display Channel**) : dispositif permettant à un moniteur de communiquer ses caractéristiques à la carte graphique. Requiert un PC équipé de Windows 95.



- ◆ **DDR** : (Double Data Rate Random Acces Memory) Mémoire beaucoup plus rapide que ces petites sœurs que sont la **DRAM** ou **SDRAM**, elle permet des accès sur les fronts montants et descendants ce qui n'est pas le cas avec les autres mémoires, où les accès se font sur le front montant.
- ◆ **DEBOGUEUR** : utilitaire permettant de détecter des erreurs (bogues) au sein d'un logiciel.
- ◆ **DÉCOMPRESSION [Carte de]** : carte d'extension permettant à l'ordinateur de lire des séquences vidéo au format MPEG2 ou des films sur DVD Vidéo.
- ◆ **DÉFRAGMENTER** : réorganiser des fichiers sur un disque en blocs consécutifs par opposition à des blocs fragmentés. Ceci améliore généralement la vitesse et l'efficacité des accès aux données.
- ◆ **DHCP = Dynamic Host Configuration Protocol**. Mode dans lequel chaque PC ou périphérique obtient automatiquement une adresse IP unique quand il se connecte sur le réseau (ce qui ne se produit pas si le PC a une adresse IP fixe).
- ◆ **DIMM = Dual Inline Memory Module** : module de mémoire à simple rangée. C'est une carte à circuits normalisée qui contient une ou plusieurs puces de RAM (barrette de 168 broches). Les connecteurs sont de couleur noire.
- ◆ **DISQUE DUR** (abréviation rencontrées : **DD** ou **HD** (Hard Disk)) : le disque dur est la partie de l'ordinateur où sont stockées les informations. Sa capacité est exprimée en Mo (Méga-Octet = 1 million de caractères). Autre caractéristique importante : le temps d'accès qui indique le temps moyen pris par le disque pour accéder à une information : temps exprimé en ms (milli-seconde) valeur moyenne 20ms. Vitesse de rotation des plus performants : 10 000 tours/minute
- ◆ **DISQUETTE** : disque souple par opposition au disque dur, composée d'une couche magnétique déposée sur un support synthétique. Temps d'accès de la mémoire aux données de la disquette 100 ms. Format courant : 1,44 Mo (HD)
- ◆ **DISQUETTE AMORÇABLE ou SYSTÈME** : disquette qui contient une partie du système d'exploitation et la procédure de démarrage nécessaires à l'initialisation de l'ordinateur à partir de l'unité de disquette (unité A). Disquette indispensable en cas de contamination de l'ordinateur par un virus ou lors de manipulations incertaines, elle permet de "*reprendre la main*".
- ◆ **DLL** acronyme de **Dynamic Link Library** : collection de fonctions (ou bibliothèques) spécialisées partageables, sous Windows, entre différentes applications. Programme qui seconde une application Windows pour des tâches bien précises.
- ◆ **DMA : Direct Memory Access** : indique que le contrôleur de disque permet aux données de transiter directement entre mémoire vive et disques durs sans passer par le processeur.
- ◆ **DMI : (Desktop Management Interface)** Ensemble d'outils pour l'administrateur système. Lesquels lui permettent de bien connaître la configuration d'un PC, ainsi que son comportement au sein d'un réseau.
- ◆ **DNS** : abréviation de "Serveur de Noms de Domaines". Le DNS associe les adresses "en clair" d'Internet aux adresses numériques comme 194.2.241.33, seules comprises par les protocoles de communication d'Internet.
- ◆ **DOMAINE** : partie finale du nom d'une adresse Internet. Il existe des domaines génériques comme ".com" pour les sociétés commerciales, ".fr" pour les adresses françaises.
- ◆ **DOS** : acronyme de **Disk Operating System** = système d'exploitation du disque. C'est le système d'exploitation standard des ordinateurs personnels. Le DOS gère les échanges d'informations entre le micro-ordinateur et ses périphériques.
- ◆ **DOSSIER** : sous Windows 95/98, un dossier est un sous-répertoire contenant des fichiers, des raccourcis et d'autres répertoires. Subdivision d'un disque facilitant l'organisation des fichiers. Les dossiers sont repérés par une icône jaune représentant une chemise de rangement et contenant en général d'autres dossiers (sous-dossiers) et/ou fichiers.
- ◆ **DOUBLE-CLIC** : consiste à appuyer deux fois consécutivement sur le bouton gauche de la souris, permet sous Windows de lancer une application, d'appeler un fichier à l'intérieur des boîtes de dialogue ou de quitter le programme en double-cliquant sur le bouton du menu Système.
- ◆ **DOWNLOAD ou télécharger** : transférer des données d'une machine distante (ex : site Web) vers un ordinateur.





- ◆ **DRAM = Dynamic Random Access Memory.** Mémoire vive standard équipant tous les PC (et plus souvent appelée "RAM"). Elle se présente généralement sous forme de barrette. Type de mémoire électronique que le microprocesseur utilise pour stocker les informations les plus utiles à son travail. Ces composants perdent leur contenu lorsqu'on éteint l'ordinateur.
- ◆ **DRIVER = Pilote :** programme qui permet de faire communiquer un matériel avec le système d'exploitation.
- ◆ **DRM = verrous numériques greffés** sur les œuvres vendues en ligne et sur certains CD, destinés à en limiter la copie ou les usages.
- ◆ **DSP (Digital Sound Processeur) :** composant qui traite un signal audio et le numérise.
- ◆ **DVD -Rom :** futur remplaçant du CD-Rom et de même format (12 cm de diamètre, 1,2 mm d'épaisseur) il permet de contenir beaucoup plus de données (images, vidéos, sons et textes) que le CD-Rom.

#### Les différents DVD :

- ⇒ DVD-Rom : Le DVD simple face peut stocker 4,7 Go , le DVD double face va jusqu'à 17 Go.
- ⇒ DVD-Vidéo : remplaçant du laserdisc et du CD-Vidéo, chaque face = environ 2h15 de film (appareils de salon)
- ⇒ DVD-Audio : remplacera les disques compacts, meilleure qualité sonore, plus d'informations incluses sur le disque
- ⇒ DVD-R : équivalent du CD-R, disque sur lesquels on écrit de manière irréversible (pas encore disponible)
- ⇒ DVD-Ram : DVD réinscriptible (Hitachi, Toshiba, Matsushita), stock 2,4 Go par face
- ⇒ DVD + RW : DVD réinscriptible (Philips, Sony, Hewlett-Packard) stock 3 Go par face, lit les CD-R, CD-RW
- ⇒ DVD R/W : standard de DVD réinscriptible (Pioneer) stocke 3,95 Go par face



- ◆ **ECONOMISEUR D'ECRAN :** protection d'écran intégré qui évite une usure prématurée de l'écran. Des animations mobiles apparaissent alors à la place des images statiques.
- ◆ **ECP-EPP :** le mode moderne de gestion du port parallèle. Ce dernier peut alors communiquer plus rapidement et dans les deux sens : ce qui autorise, par exemple, l'imprimante à indiquer au PC qu'elle rencontre un problème. Type de port parallèle recommandé.
- ◆ **ECRAN = moniteur :** il peut être monochrome (blanc, vert, ambre sur fond noir) ou couleur (CGA, EGA, VGA, superVGA). Norme actuelle VGA et super VGA. La taille d'un moniteur 15 pouces (38 cm dans la diagonale / 1 pouce=2,54 cm) il existe des écrans de 19, 20 et 21 pouces qui sont dédiés aux applications comme la DAO ou la PAO.
- ◆ **E-IDE ou ATA-2 = Enhanced Integrated Drive Electronics :** interface capable de gérer quatre périphériques à des taux de transferts élevés de l'ordre de 16,7 Mo/s.
- ◆ **E-MAIL :** voir courrier électronique
- ◆ **EMS (Expanded Memory Specification) :** spécification de la mémoire paginée. Cette norme permet au système de sortir de la limite des 640 Ko de Ram.
- ◆ **ENERGY STAR :** ce label correspond à une norme d'économie d'énergie édictée par les constructeurs de PC. Des produits possédant cette norme sont capables de réduire leur consommation électrique s'ils ne sont pas utilisés pendant un certain temps.
- ◆ **ENTRÉES et SORTIES SON :** permet le branchement de micro et de haut-parleurs, surtout pour le multimédia elles sont devenues indispensables.
- ◆ **ENTRELACÉ / NON-ENTRELACÉ :** entrelacé est un mode de construction de l'image dans lequel on affiche d'abord toutes les lignes impaires puis toutes les lignes paires. Le mode non-entrelacé possède un affichage supérieur en qualité à celui d'un moniteur entrelacé dont la fréquence de rafraîchissement est plus faible.
- ◆ **ENVIRONNEMENT TEXTE-GRAPHIQUE :** l'environnement texte est caractérisé par le fait que les commandes sont tapées au clavier (commandes du DOS) et affichées en mode texte. L'environnement graphique est caractérisé par l'utilisation de la souris pour sélectionner des actions soit dans des menus déroulant soit à l'aide d'icônes. L'environnement graphique le plus connu est WINDOWS de Microsoft.



- ◆ **ETHERNET** : protocole de communication constitué de câbles, de cartes et d'un logiciel permettant à des ordinateurs de communiquer entre eux sur un réseau local. L'Ethernet standard permet de communiquer à 10 Mbit/s, l'Ethernet 100 Base-T à 100 Mbits/s, et l'Ethernet 1000 Base-T à 1 GBit /s
- ◆ **EXPLORATEUR** : il gère le stockage et la manipulation des fichiers sous Windows 98 et vous indique l'organisation des dossiers (ou répertoires) et des fichiers présents sur le disque dur.
- ◆ **EXTENSION** : elle est représentée par 3 lettres et se situe derrière le nom des fichiers. Chaque programme à sa propre extension. (Ex : BMP est celle de PAINT l'utilitaire de dessin de Windows)



- ◆ **FAQ** acronyme de **Frequently Asked Questions** : questions souvent posées ou foire aux questions.
- ◆ **FAT** acronyme de **File Allocation Table** = table d'allocation (ou table des matières) des fichiers. La FAT est une zone des disquettes ou du disque dur dans laquelle le système d'exploitation DOS associe les clusters aux fichiers enregistrés et indique l'espace disponible ainsi que les zones défectueuses.
- ◆ **FAT32** : gestion 32 bits de la table d'allocation des fichiers, disponible avec Windows 95 OSR2 et Windows 98.
- ◆ **FENÊTRE** : région délimitée par un cadre qui apparaît sur le bureau après avoir sélectionné un élément ou ouvert un programme.
- ◆ **FICHIER** : ensemble d'informations structurées. Un fichier peut contenir un programme exécutable par l'ordinateur ou des données. Un fichier se caractérise par son nom (255 caractères) et par son extension (3 caractères).
- ◆ **FIREWALL** : (mur de feu), système de sécurité qui empêche ou restreint l'accès à un réseau protégé.
- ◆ **FIREWIRE (IEEE 1394)** : nouvelle norme à haute vitesse pour la connexion Plug & Play d'appareils à des PC.
- ◆ **FIRMWARE** : jeu d'instructions situé dans le modem et pouvant être modifié par une mise à jour logicielle.
- ◆ **FLASH** : technologie qui permet de changer le microcode d'un appareil par voie logicielle.
- ◆ **FLASH** : programme informatique créé par Macromedia en 1996 qui permet de produire des films d'animation, parfois interactifs sur le Net.
- ◆ **FONTE** : une fonte ou police de caractères est un jeu complet de caractères ayant pour caractéristique un certain graphisme. Une fonte est composée de toutes les lettres, des chiffres, des signes courants ainsi que de caractères spéciaux. Le corps de la fonte indique la taille du caractère, il s'exprime en point. Une graisse de fonte indique si les caractères seront imprimés en italique, gras, normal, souligné...
- ◆ **FORUM (ou NewsGroup)** : lieu de discussion très prisé par les internautes. Il en existe plus de 8000 consacrés aux thèmes les plus variés, de la politique à l'informatique, en passant par la biologie...
- ◆ **FORMAT** : c'est le type de codage utilisé pour l'enregistrement d'un fichier. Différent selon logiciels, il est reconnaissable au suffixe (ou extension) qui suit le nom du fichier, composé d'un point et de trois caractères.
- ◆ **FORMATAGE** : action de formater, c'est-à-dire d'initialiser un disque dur ou une disquette. On formate la surface d'un disque en la divisant en zones appelées des pistes et des secteurs, dont l'ordinateur se sert pour retrouver rapidement un endroit précis sur la disquette.
- ◆ **FOURNISSEUR D'ACCÈS** ou **PROVIDER** ou **FAI**: société qui relie ses abonnés à l'Internet par modem ou par liaison spécialisée.
- ◆ **FREEWARE** : logiciel gratuit, mis à la disposition des utilisateurs par son auteur qui garde néanmoins le copyright.



- ◆ **FREQUENCE d'HORLOGE** : est le nombre d'instructions que le processeur peut traiter en un temps donné. Elle sert de référence pour comparer les processeurs. Plus elle est élevée, plus le processeur est rapide.
- ◆ **FTP (File Transfert Protocol)** : protocole utilisé par Internet pour le transfert de fichiers.
- ◆ **FULL-DUPLEX** : technologie permettant une communication bidirectionnelle en temps réel, par opposition au half-duplex, où un PC reçoit ou envoie des données, ces deux actions n'étant pas simultanées.



- ◆ **GDI (Graphic Device Interface)** : fichier .DLL qui inclut toutes les API graphiques de Windows et qui est responsable des fonctions du dessin des lignes.
- ◆ **GIF (Graphic Interchange Format)** : format de fichier graphique compressé. La majorité des images insérées sur le Web sont des images de type Gif. Ce format comporte au plus 256 couleurs.
- ◆ **GIGA OCTETS** : l'octet est l'unité de mesure de la quantité d'informations. Chaque octet permet la représentation de 256 caractères. Un GigaOctet (Go) équivaut à 1024 MegaOctet (Mo) soit 1 073 741 824 octet (cf. Octet).
- ◆ **Go** (abréviation de giga-octet) : Un Go vaut 1024 Mo (Méga octet), lequel vaut à son tour 1024 Ko (kilo-octet), lequel vaut encore 1024 octets. Un octet vaut 8 bits (0 ou 1).
- ◆ **GPL (General Public Licence)** : la GPL a été établie par la Free Software Foundation. Elle stipule notamment qu'un logiciel peut être distribué ou redistribué sans contrepartie et qu'il ne peut être diffusé sans son code source, ni avec des restrictions qui lui ôteraient sa liberté.



- ◆ **HARDWARE** : terme employé pour qualifier le matériel informatique en général. Le **software** est utilisé pour qualifier le logiciel.
- ◆ **HEADER** : en anglais, l'en-tête d'un message ou d'un document (voir Body).
- ◆ **HOME PAGE** : désigne la page d'accueil d'un site Web
- ◆ **HOT-SPOT ou Point d'accès** : borne de connexion sans fil sur laquelle on se connecte pour accéder à Internet (domicile ou lieu public)
- ◆ **HTML = HyperText Markup Language** : langage utilisé sur le Web pour coder des pages de textes afin de créer des liens hypertextes (un texte renvoie à un autre).
- ◆ **HTTP = HyperText Transfert Protocol** : protocole de transfert d'information, utilisé par les serveurs Web
- ◆ **HUB** : voir concentrateur.
- ◆ **HYPERTEXTE** : données qui fournissent des liaisons avec d'autres données apparentées, vous permettant de passer d'un document ou sujet à un document ou sujet apparenté en cliquant simplement sur un mot mis en évidence.



- ◆ **ICONE** : symbole graphique représentant un programme ou un fichier dans un environnement graphique. Avec Windows, "double-cliquer" sur un icône lance l'exécution du logiciel.



- ◆ **IDE** acronyme de **I**ntegrated **D**isc **E**lectronics ou **ATA** : norme d'interface pour disques durs. Une interface IDE fait partie intégrante du disque dur (plus besoin d'une carte contrôleur séparée). Débit maximal de transmission de données : 3,3 Mo par seconde.
- ◆ **IEEE 1394** : bus série, débit de 400 Mbits/s, prévu pour brancher des caméscopes, magnétoscopes numériques
- ◆ **INITIALISER** : replacer l'ordinateur par un Reset dans l'état où il se trouvait après avoir été allumé. Reset que l'on peut obtenir à l'aide d'un bouton Reset sur l'unité centrale ou en maintenant enfoncé les touches <CTRL> + <ALT>+<SUPPR>.
- ◆ **INTERFACE = PORT** : voie d'échange d'informations qui permet d'établir une communication ou une interaction entre divers éléments d'un ordinateur, entre plusieurs ordinateurs et avec des équipements externes. Trois sortes d'interfaces: série, parallèle, USB
- ◆ **INTERNET (Inter – Network)**: interconnexion de réseaux qui utilisent le protocole IP pour communiquer. Réseau reliant plusieurs millions d'utilisateurs d'ordinateurs dans le monde. On y échange du courrier électronique (e-mail), des informations et des opinions (newsgroups), on y consulte des banques d'informations (Gopher, Wais, Web).
- ◆ **INTRANET** : réseaux privés d'entreprise bâti sur le standard d'Internet (TCP/IP, HTML, Java, etc.).
- ◆ **IP (Internet Protocol)** : protocole de connexion qui gère l'envoi de paquets de données via Internet.
- ◆ **IRC (Internet Relay Chat)** : forum de discussion interactif sur le Net.
- ◆ **IRQ** : numéro attribué à chaque périphérique de base (disque dur, clavier, écran, souris...). Cette classification permet au Bios d'éviter les conflits entre les différents éléments matériels. On traduit IRQ par requête d'interruption.



- ◆ **JAVA** : Langage de développement créé par Sun. Dérivé du C++ dont il n'en possède pas la complexité, Java est un langage orienté objets. Les programmes créés à partir de Java ont la propriété de fonctionner sur n'importe quelle plate-forme matérielle grâce à un système nommé machine virtuelle. Pour cette raison, Java est très employé dans la communauté Internet.
- ◆ **JPEG = Joint Photographic Experts Group** : format d'images compressées très utilisé dans les documents Web et initialement développé pour le stockage d'images numérisées. La taille d'image JPEG est 4 fois moindre qu'une image GIF.
- ◆ **JUMPER (ou cavalier)** : petite pièce en forme de U servant à établir un contact entre deux circuits sur les cartes



- ◆ **KEYPAD** : clavier numérique. Il possède des touches numériques, des signes opératoires. Il fait partie d'un clavier principal mais peut être séparé et relié au système par un câble.



- ◆ **LAN : (Local Area Network)**. réseau informatique local reliant plusieurs ordinateurs et permettant aussi de partager des matériels, par exemple des imprimantes.
- ◆ **LBA : Logical Block Addressing** = dispositif qui permet à un disque dur de plus de 528 Mo de s'affranchir de cette barrière imposée par le MS-Dos.
- ◆ **LCD Liquid Crystal Display** : technologie d'affichage à cristaux liquides.



- ◆ **LINUX** : système d'exploitation diffusé librement, conçu à partir d'Unix et capable de fonctionner sur plusieurs types d'ordinateurs.
- ◆ **LOGIN** : il s'agit de votre identifiant au moment où vous lancez votre connexion Internet en contactant le serveur de votre fournisseur d'accès, ou lorsque vous vous connectez à un serveur FTP. Le login de votre connexion Internet vous a été donné par votre fournisseur d'accès, celui du site FTP auquel vous désirez vous connecter, par son administrateur.
- ◆ **LPT** : abréviation désignant le port parallèle auquel est souvent raccordé une imprimante.



- ◆ **MACHINE VIRTUELLE** : couche logicielle au sein d'un système d'exploitation qui permet d'émuler le fonctionnement d'une machine au sein de la machine physique
- ◆ **MACRO** : enregistrement de chaînes de caractères ou de commandes récurrentes. Dans la plupart des cas, les macros sont lancées par une combinaison de touches.
- ◆ **MAILBOX** : boîtes aux lettres
- ◆ **MASQUE de SOUS-RESEAU** : un réseau local est divisible en sous-réseaux, chacun utilisant un sous-ensemble des adresses IP du réseau. Pour les distinguer, on utilise des masques de sous-réseau, qui filtrent les adresses IP.
- ◆ **MATRICE ACTIVE** : technologie permettant un affichage en couleurs, et utilisant des transistors. Ces derniers sont stimulés par des champs électriques qui agissent sur des cristaux liquides et génèrent les nuances de couleurs (cf. TFT).
- ◆ **MATRICE PASSIVE** : technologie STN (Super Twisted Nematic) ce type d'écran est organisé en ligne et en colonne. Ecran dit Dual STN même technologie que STN mais deux fois plus rapide.
- ◆ **MEMOIRES** : permet de stocker des informations.
- ⊖ **RAM** : La mémoire vive est capable de stocker des données instantanément mais qui les perd dès qu'elle n'est plus alimentée en électricité. Le microprocesseur accède à cette mémoire par un procédé dit aléatoire d'où l'appellation Random Access Memory (mémoire à accès aléatoire).
- DRAM** : plus rapide que la **RAM** traditionnelle. Utilisée principalement pour améliorer les performances d'affichage des cartes graphiques.
- ⊖ **VRAM** : mémoire vive dédiée aux circuits d'affichage vidéo.
- ⊖ **ROM** : La mémoire morte (ou de masse) stocke des informations sans aucun risque de perte en cas de coupure d'alimentation (important pour le stockage des données concernant la configuration des ordinateurs). On ne peut écrire dans cette mémoire : Read Only Memory (mémoire à lecture seulement).
- ◆ **MEMOIRE CACHE** : mémoire ultra rapide (temps d'accès en nano-seconde). Son rôle est d'optimiser l'accès aux informations en provenance de la mémoire vive dont le processeur a le plus souvent besoin. Le temps d'accès à ces données est sensiblement réduit. La mémoire cache de premier niveau est toujours intégrée au microprocesseur, la mémoire cache de second niveau (level cache 2) se trouve généralement sur la carte mère (minimum 256 Ko).
- ◆ **MEMOIRE CONVENTIONNELLE** : dans le PC originel, les premiers 640 Ko étaient réservés aux logiciels et les 684 Ko restants étaient destinés au Système (affichage, disque dur...). MS-Dos ne gère que la mémoire conventionnelle.
- ◆ **MEMOIRE EDO** : (Extended Data Output) nouveau type de mémoire vive qui équipe les PC à base de processeur Pentium. On ne peut pas remplacer de la mémoire classique par de la mémoire EDO à moins que la configuration ait été conçue pour.
- ◆ **MEMOIRE ETENDUE** : Système de gestion de la mémoire qui permet de bénéficier de plus de 1 Mo. (Commande dans le fichier Config.sys : Device=Himem.sys)



- ◆ **MEMOIRE FLASH** : il s'agit d'une forme de combinaison des RAM et des ROM. La mémoire Flash conserve l'information stockée lorsque l'alimentation électrique est coupée. Elle permet la lecture, l'écriture et l'effacement.
- ◆ **MEMOIRE VIDEO ou (DRAM)** : sur une carte graphique, la mémoire vive se fait dynamique, pour le calcul du processeur vidéo, ou destinée au stockage des images.
- ◆ **MEMOIRE VIVE ou RAM** : les différents types de RAM [Simm 30 broches, moins de 9 cm de long, dédiée aux 386 et premiers 486], [Simm 72 broches, 11 cm de long, on la reconnaît aux deux séries de 36 connecteurs séparées par une encoche, dédiée aux derniers 486 et aux premiers Pentium], [Dimm 168 broches, 13,5 cm de long, dédiée aux Pentium récents et aux Pentium II, fréquence 66 ou 100 MHz].
- ◆ **MENU CONTEXTUEL** : menu déroulé à l'aide du bouton droit de la souris. Le menu contextuel ne présente que les fonctions véritablement judicieuses dans la situation actuelle. Si vous cliquez sur un document texte avec le bouton droit de la souris, vous y trouverez les commandes d'édition.
- ◆ **MENU SYSTEME** : menu que l'on appelle avec le bouton placé à gauche dans la barre de titre du programme ou avec la combinaison <Alt> + <ESPACE> (avec les programmes fonctionnant sous Windows).
- ◆ **MHz** : Mégahertz = 1 million de hertz ou un million d'opérations par seconde. Unité de mesure de la vitesse du processeur.
- ◆ **MIDI = Musical Instruments Digital Interface** : système de bus pour des instruments de musiques électroniques (par exemple les synthétiseurs). Sous Windows 95/98, les fonctions MIDI sont installées par des pilotes de périphérique particuliers.
- ◆ **MIPS** : Million(s) d'instructions par secondes. Unité de mesure de la puissance de calcul d'un processeur.
- ◆ **MMX : MultiMedia eXtensions** : Les processeurs pourvus de la technologie MMX sont dotés d'instructions particulières destinées à accélérer le traitement de certaines fonctions multimédias.
- ◆ **MODEM : MOdulateur-DEModulateur** : appareil qui permet de transformer un signal numérique (informatique) en signal analogique (son) qu'une ligne téléphonique pourra véhiculer.
- ◆ **MOTEUR DE RECHERCHE** : logiciel d'orientation sur l'Internet. En formulant sa demande par mots-clés, l'utilisateur obtient les adresses des infos qu'il recherche.
- ◆ **MP3** : format de fichier son, compressé par une perte de donnée inaudible à l'écoute. C'est le format utilisé par les lecteurs DVD, les minidisques, le DCC. Il permet de réduire la taille des fichiers sonores de 10 à 12 fois sans perte de qualité.
- ◆ **MPeg = Motion Picture Experts Group**. Algorithme de compression pour les images animées et la bande son qui les accompagne. On y recourt, en particulier, dans les animations vidéo. Le fonctionnement de Mpeg repose sur la détection de redondances dans une image animée. Le système d'encodage ne préserve que les parties qui diffèrent d'une image à l'autre.
  - ☞ **MPeg 1** : produit une qualité équivalente à celle du VHS des magnétoscopes est décodé par les Pentium.
  - ☞ **MReg 2** : est utilisé par les DVD-vidéo. Ce format est d'une qualité bien supérieure au MPeg 1, mais nécessite un processeur puissant ainsi qu'une carte graphique récente. Conçue pour une restitution de qualité sur la télévision (y compris les modèles hautes définitions), bande passante de 40 Mbits/s et offre 5 canaux audio, ainsi qu'une image vidéo de grande taille.
- ◆ **MP3** : abréviation de **Mpeg-1 Layer 3** format de fichier permettant d'enregistrer de la musique avec une qualité proche de celles des CD, tout en divisant par 12 le poids des données.
- ◆ **MPR II** : label qui garantit une émission limitée de rayonnements électromagnétiques d'un moniteur.
- ◆ **MULTITÂCHE** : possibilité qu'ont certains systèmes d'exploitation d'effectuer plusieurs tâches simultanément.
- ◆ **MULTITHREAD** : possibilité pour un programme de lancer plusieurs traitements simultanés.



- ◆ **NAVIGATEUR ou BROWSER** : logiciel permettant de lire des pages Web, de naviguer sur Internet.
- ◆ **NAT** = Network Adresse Translation. Mécanisme de traduction d'adresses IP utilisé par les routeurs permettant à plusieurs PC connectés en réseau de partager un même accès à Internet et donc une même adresse IP "publique" (celle du routeur). Les adresses IP issues de Nat ne sont pas directement "visibles" sur Internet. On parle d'adresses privées.
- ◆ **NETIQUETTE** : contraction de "Network Etiquette". Désigne l'ensemble des usages en vigueur sur le réseau.
- ◆ **NORME LIM** : norme Lotus/Intel/Microsoft de mémoire paginée élaborée pour permettre l'accès à la mémoire au-delà de la limite de 640 ko imposée par MS-DOS.



- ◆ **OCR** : Optical Character Recogni : système logiciel permettant de convertir l'image numérisée d'un document papier en texte informatique.
- ◆ **OCTET** : c'est la plus petite donnée accessible. Un octet est composé de 7 bits + 1 bit de contrôle. Un Octet correspond généralement à un caractère. Un Kilo-Octet (Ko) équivaut à 1024 bits et un méga-octet équivaut à 1024 Ko.
- ◆ **OLE** acronyme de **Object Linking and Embedding** : permet de lier et d'intégrer des objets dans un autre format (de programme). Les objets en question peuvent être des documents étrangers, des images, des tableaux ou des fichiers.
- ◆ **ONDULEUR** : il se branche entre l'ordinateur et la prise de courant. Composé d'un fusible, d'un régulateur de tension et d'une batterie, il sert à garantir le niveau de tension électrique qui alimente la machine. Il protège les composants de l'ordinateur des pannes d'électricité.
- ◆ **ON LINE** = En Ligne : se dit d'une connexion réseau active. La consultation des messages se fait "on line" par opposition à une consultation "Off line" c'est-à-dire hors connexion réseau.
- ◆ **OPTION PAR DÉFAUT** : option choisie par le logiciel ou par le système lorsque vous ne précisez aucun choix.
- ◆ **OS** : en anglais "**Operating System**" et en français "**Système d'Exploitation**". C'est le "logiciel" qui permet de faire fonctionner tous les programmes. Exemples d'OS : Windows 95, Windows 98, Windows 98se (Se pour seconde édition), Windows NT, W2K (Windows2000), Windows Millenium (Me), WindowsXP, Windows Vista, Linux, Unix etc. Fut une époque où Windows 3.1 et le DOS (Disk Operating system) étaient les OS en vogue !
- ◆ **OVERDRIVE** : substitution du microprocesseur d'origine par un plus puissant. La plupart des PC équipés d'un 486 SX ou DX pourront être "upgradés" en 486 DX2 ou en Pentium.



- ◆ **PAO** : acronyme de **Publication Assistée par Ordinateur**. La PAO donne la possibilité de définir des gabarits ou des maquettes prenant en compte une multitude de paramètres (nombre de colonne, feuilles de styles, typographie, impression...).
- ◆ **PARALLELE** : Le port parallèle (ou interface parallèle) du PC (connecteur femelle) est la sortie destinée à l'imprimante. Il est contrôlé par une carte d'extension ou intégré sur la carte mère. La prise parallèle est une prise de 25 broches (parfois appelée prise CENTRONICS), elle comporte 3 adresses de base programmables (LPT1, LPT2 et LPT3). Pour une utilisation optimale, préférez un port ECP-EPP.



- ◆ **PARAMÈTRES SYSTÈMES** : (voir SETUP) ce fichier comporte toutes les indications sur la configuration matérielle de l'ordinateur et de ses périphériques. Il est enregistré dans une mémoire alimentée par une pile et est accessible, en général, par une combinaison de touches spécifique au fabricant du Bios.
- ◆ **PARTITION** : découpage d'un disque dur en plusieurs sous-unités. Chaque partition est considérée comme un disque dur indépendant.
- ◆ **PARTITION ACTIVE** : le système d'exploitation ne peut être démarré qu'à partir d'une partition active. On utilise le programme FDISK pour désigner la partition active, en général le disque dur C:.
- ◆ **PAS DE MASQUE** : distance verticale entre les centres de deux pixels adjacents. Plus la valeur est faible, plus l'image est nette.
- ◆ **PATCHES** : "rustines" informatiques. Petits logiciels modifiant ou optimisant les fonctions d'un matériel ou d'un programme.
- ◆ **PATH** : (=chemin) commande MS-DOS qui définit une procédure de recherche des commandes et fichiers de traitement par lots ne figurant pas dans le répertoire courant.
- ◆ **PC CARD** : (cf. PCMCIA)
- ◆ **PCI = Peripheral Component Interconnect**. Bus accéléré offrant 120 Mo/s de débit par l'intermédiaire d'un connecteur 32 bits
- ◆ **PCL = Printer Control Language** : Langage employé par certains pilotes pour transmettre les pages vers une imprimante. Seule une imprimante dite "PCL" comprend ce langage.
- ◆ **PCMCIA** : acronyme pour **P**ersonal **C**omputer **M**emory **C**ard **I**nterface **A**rchitecture. Ce sont des cartes de la taille d'une carte de crédit : 3,3 mm d'épaisseur pour le type I, 5,5 mm pour le type II et 10,5 mm pour le type III. En fonction mémoire elles sont capables de stocker jusqu'à 20 Mo de données. Elles sont plus fiables côté performance que les disques durs surtout pour la rapidité et la consommation. Ces cartes amovibles sont également capables d'héberger des modems, des fax-modems, voire des micro-disques durs de 100 Mo.
- ◆ **PCX** : format propre à Paintbrush utilisé par les images bitmap qui compresse le fichier.
- ◆ **PEER TO PEER (P2P)** : Signifie "Poste à Poste" : système d'échange sur Internet permettant la communication entre deux PC sans passer par un serveur pour interchanger toutes sortes de fichiers.
- ◆ **PENTIUM II** : est le processeur de la marque Intel (fréquence de cadencement 233, 266, 333 et 400 MHz). Le processeur est enfermé dans une cartouche **SEC** (Single Edge Contact) rectangulaire nécessitant une carte mère munie du Slot 1. Processeur doté de 512 Ko de mémoire cache second niveau et 32 Ko de mémoire cache de premier niveau.
- ◆ **PERIPHERIQUE** : dispositif interne ou externe qui est ajouté à un ordinateur pour en améliorer les performances: modem, unité de mémoire de masse, clavier, moniteur ou imprimante.
- ◆ **PILOTE** (ou driver ou gestionnaire de périphérique) : fichiers qui permettent à un programme, une application, de communiquer avec une imprimante. Il existe aussi des pilotes propres à chaque souris, à chaque scanner, carte graphique...
- ◆ **PING** : c'est le temps que met une machine pour répondre à la demande qui lui est faite par une autre machine (donnée est exprimée en ms (millisecondes)).
- ◆ **PISTE** : les pistes sont des zones magnétisées en forme de cercle sur lesquelles sont enregistrées des données. Les pistes sont inscrites sur les supports magnétiques lors du formatage.
- ◆ **PITCH** : unité de mesure qui correspond à l'espace entre deux points d'une image. Un bon écran 15" doit disposer au maximum d'un pitch de 0,25 mm.
- ◆ **PIXEL = Point Ecran** : c'est la plus petite surface homogène. Dans le cas d'un moniteur couleur, un pixel se compose de trois points de couleurs différentes (rouge, vert, bleu).
- ◆ **PLUG AND PLAY** : à traduire par "branchez et ça marche". Il s'agit de l'aptitude de Windows 95/98 à reconnaître des périphériques tels qu'imprimantes, cartes d'extension, modem.... et à prendre en charge leur installation sans aucune intervention de la part de l'utilisateur.





- ◆ **PLUG IN** : module s'ajoutant à un logiciel donné, afin de lui apporter des fonctions supplémentaires.
- ◆ **PNG** : acronyme de **P**ortable **N**etwork **G**raphics nouveau format de fichier graphique optimisé afin d'être utilisé.
- ◆ **PODCAST** : système de diffusion gratuite de fichiers sonores et vidéo sur le Net.
- ◆ **POINT d'ACCÈS ou Hot-spot** : borne de connexion sans fil sur laquelle on se connecte pour accéder à Internet (domicile ou lieu public)
- ◆ **POINTER** : action de déplacer le pointeur de la souris de sorte qu'il touche l'élément ciblé à l'écran.
- ◆ **POINT PICA** : le "corps" d'un caractère, d'une police ne désigne pas la taille réelle mais la hauteur du bloc de plomb qui servait jadis à son dessin en relief. L'unité de mesure est la "point pica" = à 0,371 mm.
- ◆ **POLICE BitMap** : elles sont prédéfinies en taille. Si vous désirez les agrandir, elles seront déformées.
- ◆ **POLICE Vectorielle** : elles sont prédéfinies, on peut agrandir sans déformation. L'impression est plus lente.
- ◆ **POP** : sigle de **P**ost **O**ffice **P**rotocol (protocole de bureau de poste) assure la gestion des messages qui sont adressés à leur destinataire.
- ◆ **PORT** : connexion pour des périphériques (ex : souris, imprimante, modem...).
- ◆ **PORT FIREWIRE** : permet de brancher un Caméscope numérique par exemple.
- ◆ **PORT INFRAROUGE ou IRDA** : permet le transfert de données sans câble avec un autre portable ou un appareil numérique. Deux vitesses 115 000 bits/s et 4 Mbits/s.
- ◆ **PORT MODEM DÉDIÉ** : possibilité d'intégrer un modem (ou modem fax) dans un ordinateur portatif.
- ◆ **PPM = Pages Par Minute**. Unité de mesure de la vitesse d'impression. (Mesure étalon sur une page de texte comprenant 1500 caractères).
- ◆ **PPP (ou DPI) = Points Par Pouce (Dots Per Inch)**. (1 pouce = 2,54 cm). Mesure de la résolution d'une image imprimée, affichée ou numérisée. Plus cette valeur est élevée, meilleure sera la reproduction de l'image.
- ◆ **PréAO** : pour **P**ré**s**entation **A**ssistée par **O**rdinateur, logiciel permettant de créer des "transparents" ou "diapositives" de présentation. Utile surtout lors de présentation de projets, de compte rendu.
- ◆ **PRESSE-PAPIER** : zone mémoire utilisée par tous les programmes Windows. Permet de couper/copier/coller des éléments de fichier en provenance/vers une autre application à l'aide des commandes du menu Edition.
- ◆ **PROCESSEUR** : circuit intégré qui constitue la principale unité de contrôle et de traitement des données de l'ordinateur. Il effectue les calculs nécessaires pour faire fonctionner les différents éléments de la machine.
- ◆ **PROFONDEUR de COULEUR** : désigne le nombre de couleurs qui composent une image. Une profondeur de 8 bits représente 256 informations ou couleurs. Avec 24 bits, on obtient 256 informations pour chacune des trois couleurs primaires, soit une image de 16,7 millions de couleurs (qualité photo).
- ◆ **PROGRAMME RÉSIDENT** : programme chargé en mémoire et que l'utilisateur peut appeler à tout moment en appuyant sur une série de touches. Ce programme reste en mémoire jusqu'à la mise hors tension ou la réinitialisation de l'ordinateur.
- ◆ **PROMPT** : le signe ">" du DOS, encore appelé "invite", qui signale que l'utilisateur a la main pour frapper une commande.
- ◆ **PROTOCOLE** : ensemble des conventions à respecter pour que deux Modems puissent échanger des informations.



- ◆ **PROTOCOLE TCP/IP** : utilise 65536 ports ("portes d'accès" au système d'exploitation) pour véhiculer les données entre ordinateurs. Quelques-uns sont réservés, comme le port 80 pour le Web (protocole http)..
- ◆ **PROXY** : serveur cache permettant d'accélérer la navigation sur Internet.



- ◆ **QUICK TIME** : extension du système d'Apple assurant la gestion des synchronisations d'évènements, la compression d'images fixes et animées du son.



- ◆ **RACCOURCI** : c'est une icône particulière dont le rôle est de vous conduire à l'emplacement d'un élément donné. Elle est identique à l'élément auquel elle se rapporte, mais comporte en plus une petite flèche noire. Supprimer un raccourci vous prive d'un accès rapide à un élément, sans affecter celui-ci.
- ◆ **RACCOURCI CLAVIER** : combinaison de plusieurs touches, équivalant à la recherche, à l'aide de la souris, d'une fonction dans un menu ou un sous-menu.
- ◆ **RAMDAC (Ram Digital Analogic Converter)** = composant assurant la conversion de la mémoire vidéo en données analogiques, seules utilisables par le moniteur.
- ◆ **RÉDUIRE** : action de réduire la fenêtre d'un programme en cours d'exécution à la taille d'un bouton dans la barre des tâches. Vous pouvez redonner à cette fenêtre sa taille normale en cliquant sur son bouton dans la barre des tâches.
- ◆ **RÉINITIALISATION** ou **REBOOT** : redémarrage de l'ordinateur sans mise hors tension. Pour réinitialiser le système, maintenez enfoncées les touches Ctrl + Alt + Suppr ou pressez le bouton RESET placé sur la face avant. Les données non sauvegardées avant la réinitialisation sont perdues.
- ◆ **RÉSEAU** : système de communications entre ordinateurs. Il peut s'agir d'un simple câble et d'un logiciel, ou de plusieurs câbles, fibres optiques ou satellites reliant des centaines d'ordinateurs dans le monde.
- ◆ **RÉSOLUTION** : nombre de points (ou pixels) composant une image. Un moniteur VGA est composé de 307200 points soit 640x480. La résolution se mesure aussi en points par pouce (DPI= dots per inch).
- ◆ **RESTAURER** : action de cliquer sur le bouton symbolisant une application dans la barre des tâches afin de la réafficher à l'écran.
- ◆ **RET** : (**R**esolution **E**nhancement **T**echnology) = procédé de lissage de courbes, jouant sur le positionnement et la densité des points pour estomper les effets d'escalier sur les graphiques imprimés.
- ◆ **RTC** : (**R**éseau **T**éléphonique **C**ommuté) le réseau analogique, utilisé pour les communications téléphoniques classiques.
- ◆ **RTFM** (pour **R**ead **T**he **F**ucking **M**anual) : réponse habituelle à une question posée par quelqu'un qui aurait pu trouver la réponse lui-même en feuilletant n'importe quel texte de référence.



- ◆ **SAUVEGARDE** ou **BACKUP** : c'est faire une copie de sécurité sur un support d'une autre nature. Pour les sauvegardes de quelques fichiers, les copies se font sur de simples disquettes, pour les sauvegardes importantes de programmes ou de données on utilise un "streamer", c'est un support sur bande magnétique. Actuellement on utilise aussi des disques durs amovibles comme moyen de sauvegarde.



- ◆ **SCANNER** (ou **NUMERISEUR**) : appareil permettant de transformer une image (dessin, photo...) en fichier informatique. Cette opération s'appelle la numérisation (ou digitalisation).
- ◆ **SCSI** : acronyme pour **S**mall **C**omputer **S**ystem **I**nterface. Norme de connexion permettant de relier jusqu'à 7 périphériques : disques durs, lecteurs de CD ROM, DAT... en communication rapide avec l'ordinateur (5 Mo/s).
- ◆ **SCSI 2, Wide SCSI** : évolution de la norme SCSI offrant respectivement des taux de transfert de 10 et 20 Mo/s
- ◆ **SECTEUR** : c'est la plus petite unité d'enregistrement dans laquelle on peut diviser un disque dur ou une disquette. S'il est géré par DOS, un tel secteur peut recevoir 512 octets de données.
- ◆ **SERIE** : connecteur mâle (9 ou 25 broches) situé en face arrière du PC conçu pour brancher une souris un modem... La liaison série est également appelée RS-232C, la connexion physique sur le PC est appelée port série. RS232 est la norme américaine et V.24 la norme européenne. Le débit est de 115 200 bits par seconde.
- ◆ **SERVEUR** : ordinateur contenant des informations consultables à distance par d'autres ordinateurs ou par des terminaux tels que Minitel, ou service organisant la diffusion de ces informations.
- ◆ **SERVEUR PROXY** : assure le stockage des pages Web les plus consultées.
- ◆ **SETUP** : utilitaire de diagnostics qui permet de stocker des données de configuration (type de disque dur, type de lecteur de disquette, type d'écran...) et de définir le calendrier/horloge temps réel.
- ◆ **SHAREWARE** : logiciel pour lequel, en cas d'utilisation, il incombe d'expédier la somme demandée par son auteur à l'adresse qu'il a indiqué.
- ◆ **SIMM** = **S**ingle **I**nline **M**emory **M**odule : module de mémoire à simple rangée. C'est une carte à circuits normalisée qui contient une ou plusieurs puces de RAM (barrette de 72 broches). Les connecteurs sont de couleur blanche.
- ◆ **SITE WEB** : ensemble de pages liées entre elles par des liens hypertextes, consultables à distance. Ces pages sont hébergées dans un ordinateur (appelé serveur) relié à l'Internet.
- ◆ **SLOT ou CONNECTEUR D'EXTENSION** : sorte de socle situé à l'intérieur de l'ordinateur, sur la carte mère et dans lequel on insère une carte d'extension : (carte-écran, pilotage de scanner, communication, émulation de Minitel...). Les cartes mères actuelles comportent en général trois connecteurs ISA (connecteur moyen) et trois PCI (connecteur court). Les connecteurs VLB sont longs.
- ◆ **SMILEY** : symbole destiné à préciser le ton d'un texte" : -) ou :) pour Sourire" ; ":-( ou :( pour tristesse" ; ";-) ou ;) pour clin d'œil"
- ◆ **SOCKET** : est le nom donné au support sur lequel s'insèrent les processeurs.
- ◆ **SOURIS** : périphérique de pointage. La souris est indispensable dans un environnement graphique (Windows).La souris est munie de 2 ou 3 boutons, les actions sur les boutons de la souris s'appellent "cliquer" ou "double-cliquer".
- ◆ **SPAMMING** : multipostage abusif. S'il est publicitaire, est particulièrement mal vu sur le réseau
- ◆ **SPOOLER** (file d'attente): caractérise le dossier dans lequel sont placés les documents en attente d'impression
- ◆ **SSID** : identifiant (composé de 32 caractères alphanumérique) attribué à un réseau sans fil. Lorsque l'on recherche des réseaux sans fil disponibles, ce sont les SSID qui sont relevés.
- ◆ **STREAMING** : lecture d'un fichier audio ou vidéo à mesure qu'il est diffusé, sans qu'il soit besoin de le télécharger pour en découvrir le contenu.
- ◆ **S-VIDEO** : norme de sortie vidéo permettant de relier une carte graphique, ou de décompression vidéo, à une télé.
- ◆ **SWITCH** : interrupteur. Les modes d'emploi utilisent le terme de microswitch à propos des micro-interrupteurs qui permettent de positionner les paramètres de certains périphériques de communication



◆ **SYSTEME D'EXPLOITATION** : programme de base d'un ordinateur gérant les modes de communication interne, les entrées-sorties, les protocoles, les espaces mémoire centrale et de masse, les commandes de base qu'il interprète... Les principaux systèmes d'exploitation sont MS-DOS, OS/2, Unix, Windows xx...



- ◆ **TABLE DE CARACTERES** : programme de Windows, qui permet d'intégrer très simplement des caractères spéciaux.
- ◆ **TAMBOUR** : cylindre d'une imprimante laser sur lequel se déposent les particules d'encre, avant qu'elles soient transférées sur le papier.
- ◆ **TAUX DE TRANSFERT** : vitesse à laquelle un périphérique échange des données. Elle s'exprime en Kilo ou MegaOctets par seconde.
- ◆ **TCP/IP** : protocole réseau qui régit les échanges d'informations sur Internet. L'information est découpée en de multiples blocs identifiés par une adresse d'émetteur, une adresse de destination et un numéro d'ordre.
- ◆ **TÉLÉCHARGER** : rapatrier des données (fichiers, logiciels, etc.) d'Internet sur le PC de l'utilisateur.
- ◆ **TFT = Thin Film Transistor** : Film transparent incluant des transistors utilisé dans les écrans à matrice active des portables (cf. matrice active).
- ◆ **TRINITRON** : tube cathodique de haute qualité utilisant une technologie inventée par Sony qui lui donne un très grand contraste et une belle luminosité.
- ◆ **TRUE TYPE** : sous Windows, police de caractères dont on peut varier la taille à volonté et qui apparaît à l'écran exactement telle qu'elle sera imprimée.
- ◆ **TWAIN** : (Technology Without Any Interesting Name) = système de gestion de scanner qui lui permet de pouvoir être employé directement depuis un logiciel supportant ce même système.



- ◆ **UDF** : Universal Disk Format procédé de formatage de disque permettant les écritures multiples sur CD-R ou CD-RW. Une fois inséré dans le graveur, le disque UDF apparaît sur le bureau et l'on peut y copier des fichiers par simple glisser-déposer.
- ◆ **UDMA ou Ultra-DMA ou Ultra DMA/33**: protocole permettant d'atteindre un débit de 33 Mo/seconde lors du transfert des données.
- ◆ **Ultra Wide SCSI-2** : révolution de la norme qui autorise le chaînage de 14 unités et revendique un taux de transfert de 40 Mo/s.
- ◆ **URL = Uniform Ressource Locator** : adresse d'un serveur.
- ◆ **USB** : Universal Serial Bus (ou Bus Série Universel) nouveau port de connexion de périphérique en chaîne jusqu'à 127. Débit de 12 Mbits par seconde.



◆ **VECTORIEL** : manière de décrire une image ; elle s'oppose au terme matriciel. L'image est découpée en un certain nombre de courbes simples. Ces courbes sont décrites par des formules mathématiques. Une image vectorielle peut-être déformée ou agrandie sans subir aucune perte d'information.



- ◆ **VesaDVI Digital Video Interface** : connecteur dédié aux écrans plats numériques, cette sortie assure un bien meilleur rendu d'affichage, c'est le nouveau format (ancien format DFP).
- ◆ **VGA** : acronyme de **V**ideo **G**raphic **A**rray. Le mode VGA affiche 640 points sur 480 en 16 couleurs. Le SuperVGA ou **S-VGA** est défini en plusieurs mode 800x600, 1024x768, 1280x1024 en 16, 256 ou 32000 couleurs. On parle aussi de **XGA** pour 1024x768 (destiné aux écrans 17") et de **S-XGA** pour 1280x1024 (destiné aux écrans 19")
- ◆ **VIRUS** : par analogie avec nos virus biologiques, les virus informatiques sont des petits logiciels véhiculés via les disquettes ou les réseaux et qui transmettent de graves dysfonctionnements à nos systèmes informatiques. Ils sont capables de s'auto-propager et, par là même, de se reproduire.
- ◆ **VRAM** = Vidéo RAM. Mémoire installée sur certaines cartes graphiques qui les rend plus rapides que celles utilisant de la DRAM.
- ◆ **VRML** : **V**irtual **R**eality **M**odeling **L**anguage : langage apparenté au HTML et destiné au dessin 3D sur Internet. Pour exploiter ce dernier, il faut un plug-in correspondant, lequel transforme en image 3D sur l'ordinateur client les instructions envoyées par le serveur Web.



- ◆ **WEP et WPA** : système de sécurisation des communications sans fil utilisés en cryptage (ou chiffrement) de données. Peu efficace, le Wep exploite une clé "statique" (fixe) de 40 ou 104 bits, tandis que le WPA exploite une clef "dynamique" (qui varie périodiquement) de 128 ou 256 bits.
- ◆ **WI-FI** : utilise des ondes radio pour émettre/recevoir des données. Un réseau sans fil doit ainsi, comme une station de radio, se caler sur une fréquence spécifique (dans la bande dite des 2,4 GHz) parmi les 13 disponibles en France, chacune correspond à un canal : de 2 412 MHz (canal 1) à 2 472 MHz (canal 13). Exploite les normes 802.11a, b ou g.
- ◆ **WORLD WIDE WEB (WWW ou W3)** : sous-ensemble de l'Internet ; le World Wide Web (maillage mondial) regroupe des milliers de serveurs multimédias reliés entre eux par des liens hypertextes.
- ◆ **WPS** : (**W**indows **P**rinting **S**ystem) = système d'impression Windows développé par Microsoft, comme alternative au GDI. Il permet d'obtenir à l'impression les mêmes polices qu'à l'écran.
- ◆ **WYSIWIG** : acronyme de **W**hat **Y**ou **S**ee **I**s **W**hat **Y**ou **G**et (ce que vous voyez est ce que vous obtenez). L'interface graphique Windows apporte cet élément ce que l'on voit à l'écran est ce que l'on obtiendra à l'impression.



- ◆ **XML (eXtended Markup Language)** : dérivé du HTML, ce langage destiné à Internet est beaucoup plus puissant notamment pour la réalisation de mises en page complexes
- ◆ **XMS (eXtended Memory Specification)** : spécification de la mémoire étendue. Cette norme définit un mécanisme central de contrôle permettant aux programmes d'accéder à la mémoire étendue et supérieure de façon coopérative



- ◆ **ZIF = Zero Insertion Force**. Support **ZIF** dans lequel s'enfiche le processeur sans l'aide d'aucun outil. Ce support dispose d'un levier qui, une fois soulevé, permet de libérer les pattes de la puce.



## Les Principaux Formats Graphiques

Rappels: 2 formats différents pour les fichiers graphiques.

Format dit POINT par POINT ou Bit Map : il décrit l'image telle qu'elle s'affiche à l'écran. Tous les points de l'image, ou pixels, sont conservés dans le fichier. Ce format est intéressant pour stocker des photos par exemple, mais l'inconvénient cela génère des fichiers très volumineux.

Format dit VECTORIEL : conserve non pas la représentation de l'image telle qu'elle peut apparaître à l'écran ou à l'impression, mais les caractéristiques des objets qui la composent.

- ✉ **AI** (Adobe Illustrator) : format vectoriel proche du format EPS. Il convient aux échanges entre PC et Mac.
- ✉ **BMP** (BitMap) : l'un des formats natifs de Windows. Donc très répandu sur PC. Mais il est mal adapté aux images de grande taille ou de plus de 256 couleurs. Notez que Windows requiert des images BMP comme fond d'écran.
- ✉ **CDR** (Corel Draw) : format vectoriel utilisé par le programme de dessin Corel Draw. Compatibilité ascendante entre les versions 3.0, 4.0, et 5.0 du logiciel.
- ✉ **DIB** (Device-Independent Bitmap) : autre format natif de Windows. Avantage face au BMP : il est partiellement indépendant du périphérique d'affichage, car il contient les informations de palette.
- ✉ **DRW** (Draw) : format vectoriel utilisé par Micrografx Draw. Il existe également en plusieurs versions, avec une compatibilité ascendante.
- ✉ **EPS** (Encapsulated Postscript) : format mixte contenant une image bitmap en basse résolution (en général Tiff), utile pour l'affichage à l'écran, et une image principale (vectorielle ou bitmap haute résolution) pour l'impression finale.
- ✉ **GIF** (Graphic Interchange Format) : très répandu, mais limité à 256 couleurs et créé à l'origine pour l'échange d'images entre ordinateurs sur le réseau CompuServe.
- ✉ **JPEG** : représentant récent de la famille point par point, il fait appel à une compression dite "avec pertes". Permet de forts taux de compression, au prix d'une légère dégradation de la définition. Intéressant pour de grandes images ou en 16 millions de couleurs.
- ✉ **PCX** : format point par point créé par ZSoft pour Paintbrush. Très courant dans Windows. Il existe en différentes versions, qui sont parfois incompatibles.
- ✉ **PICT** (Picture) : format bitmap du Macintosh. Il n'est pas toujours pris en charge par les programmes pour PC.
- ✉ **TIFF** (Tagged Image File Format) : modèle point par point conçu par Hewlett-Packard et Adobe notamment. Très prisé dans le monde de l'édition, tant sur PC que sur Mac. Format très complexe.
- ✉ **WMF** (Windows MetaFile) : le format vectoriel natif de Windows. Reconnu par nombre d'applications Windows, mais peu adapté aux travaux d'envergure.